

DOSSIER DE PRESSE



LE GRAND TOURNOI



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION

26 -28 MAI



PARC
ÉQUESTRE
FÉDÉRAL
LA MOTTE



LE GRAND TOURNOI 2012



PARC EQUESTRE FEDERAL

SITUÉ AU CŒUR DE LA SOLOGNE, LE PARC EQUESTRE DE LA FÉDÉRATION FRANÇAISE D'ÉQUITATION (FFE) EST UN SITE EXCEPTIONNEL, UNIQUE EN EUROPE. IL EST LE LIEU PRIVILÉGIÉ DES PASSIONNÉS D'ÉQUITATION, TOUTES DISCIPLINES CONFONDUES. C'EST LÀ QUE SE RETROUVENT TOUS LES ANS DES MILLIERS DE CAVALIERS POUR LES CHAMPIONNATS. IL EST DEvenu, AU FIL DES ÉDITIONS, LA MAISON DE FAMILLE DES CAVALIERS DE FRANCE. LES INFRASTRUCTURES DU PARC EQUESTRE SONT L'UNE DES CLÉS DE DÉVELOPPEMENT DE L'ÉQUITATION EN FRANCE. C'EST L'ATTRACTIVITÉ D'UN GRAND ÉVÉNEMENT FINAL, LES CHAMPIONNATS DE FRANCE, QUI Pousse DES MILLIERS DE CLUBS ET CAVALIERS DANS LA COMPÉTITION PONEY ET CLUB. LE PARC EQUESTRE FÉDÉRAL OFFRE DES ÉQUIPEMENTS QU'AUCUN AUTRE SITE NE PEUT PROPOSER EN FRANCE, DE PAR LA TAILLE ET LE NOMBRE DES CARRIÈRES SPORTIVES.

Activités permanentes

Conçu pour les championnats, le Parc développe de plus en plus d'activités tout au long de l'année. Il accueille pendant toutes les vacances scolaires des stages sportifs.

C'est aussi un centre de séminaires et de congrès, siège social de la FFE, il permet aux équipes fédérales d'être en lien direct avec les cavaliers et avec les clubs.

Venir au Parc

Le Parc Equestre Fédéral est situé à Lamotte-Beuvron en Loir-et-Cher. Il est fléché depuis le centre ville.

Le site <http://grandtournoi.ffe.com/> affiche en temps réel les dates, les horaires, les plannings... Restauration sur place et village d'exposants.



Le parc, un lieu unique pour de grands événements

COORDONNÉES

Adresse postale : FFE Parc Equestre Fédéral 41600
LAMOTTE-BEUVRON
GPS : Latitude 47.6 – longitude 2.0167

ACCÈS

- De Paris, autoroute A10 jusqu'à Orléans, puis A 71, sortie n° 3 Lamotte – Beuvron.
- De Clermont-Ferrant, autoroute A71, sortie n° 3 Lamotte – Beuvron.
- De Paris en train, ligne Paris-Toulouse jusqu'à Orléans, puis TER pour Lamotte-Beuvron, puis prendre centre ville jusqu'au pont.
- De Lamotte à pied, prendre le chemin le long du Beuvron. A côté du pont sur le Beuvron.

DATES ET HORAIRES

Le Grand Tournoi a lieu pendant le week-end de Pentecôte, du samedi 26 au lundi 28 mai 2012. Les compétitions se déroulent de 9 h à 12h et de 14h à 18 h.



RENDEZ-VOUS DES SPORTS ÉQUESTRES COLLECTIFS

LES SPORTS ÉQUESTRES COLLECTIFS SE DONNENT RENDEZ-VOUS À LAMOTTE LE WEEK-END DE LA PENTECÔTE POUR DISPUTER LES CHAMPIONNATS DE FRANCE DE HORSE-BALL, DE PONY-GAMES ET LE GRAND TOURNOI DE POLO CLUB.

CHAQUE ANNÉE, CE SONT PLUS DE 2 500 JOUEURS VENUS DE TOUTE LA FRANCE, QUI VIENNENT ARPENTER LES TERRAINS DU PARC EQUESTRE FÉDÉRAL PENDANT 3 JOURS DE COMPÉTITION. 60 REMISES DE PRIX AURONT LIEU À L'ISSUE DES GRANDES FINALES.

Le Grand Tournoi est l'occasion pour le public de découvrir les sports collectifs à cheval, un univers que les cavaliers et les supporters font vivre au rythme des cris d'encouragement, des sifflets et des hymnes d'équipes.

Entre drapeaux, maillots d'équipes et pom-pom girls, ce tournoi haut en couleurs ne manque pas d'enthousiasme et donnent une ambiance de stade autour des pistes.

ESPRIT D'ÉQUIPE

Le succès grandissant de la manifestation s'explique par le goût des jeunes cavaliers pour l'esprit d'équipe où l'on partage avec le groupe espoirs et déceptions.

LE GRAND TOURNOI EN CHIFFRES

- 3 jours de compétition
- 2 500 joueurs
- 400 équipes
- 350 matchs
- 7 catégories d'âge
- 12 terrains de horse-ball
- 2 terrains de Pony-Games
- 2 terrains de polo
- 60 remises de prix

La préparation du Grand Tournoi



Progresser en jouant

Dans un club, intégrer une équipe de pony-games, polo ou horse-ball, c'est avoir un projet sportif tout au long de l'année. Les cavaliers forment leur équipe en septembre et c'est parti pour les entraînements et matchs jusqu'aux finales nationales.

PROJET D'UNE ANNÉE

Pour les novices, c'est le moment d'apprendre les jeux de base en pony-games : slalom, balle et cône, 5 drapeaux, 2 tasses, à terre à cheval, etc, les passes et le ramassage en horse-ball, et l'envoi de la balle avec un maillet en polo. Pour les mordus, il est temps de passer à la vitesse supérieure en apprenant de nouveaux jeux, en marquant des buts, en étant le plus rapide et le plus habile possible.

Les équipes se qualifient en participant à un nombre minimum de compétitions qui varie entre 3 et 6 selon les catégories. En compétition club, les épreuves sont définies en fonction de l'âge, du niveau des cavaliers et de la taille des poneys.



Horse-ball



Des matchs à perte de vue

12 terrains de horse-ball, 300 équipes, 300 matchs, le Grand Tournoi est l'échéance de l'année pour les mordus du ballon, version cavalier.

Des équipes de jeunes horse-ballers de différents niveaux évoluent aux quatre coins du Parc Equestre. Mais tous ont un seul et même objectif : remporter le titre de champion de France.

Les matchs sont courts mais intenses, les équipes jouent pour arriver en finale.

Les rencontres sont âpres et disputées. « *Contre quelle équipe va-t-on jouer demain ? Quelle est sa technique de jeu ?* »

Les cavaliers doivent faire face à des difficultés supplémentaires lors de ces championnats qui rapprochent les équipes de toute la France.

La discipline

Le horse-ball est une activité populaire qui s'apparente à plusieurs sports d'équipes : basket, football et rugby. C'est un sport où l'action et la rapidité priment et où l'on concilie contact et fair-play. Priorité à l'action, un joueur ne peut conserver la balle plus de 10 secondes!

D'où un jeu très rapide, mené au grand galop, où les spectateurs n'ont pas plus le temps de souffler que les joueurs. En plus du contact avec leurs chevaux, les horse-ballers sont amenés à se confronter physiquement lors du marquage et de l'arrachage, tout en restant fair-play. Peu nombreux sur le terrain et contraints à réagir très rapidement, les horse-ballers sont polyvalents. Ils sont solidaires dans la construction d'une attaque par des combinaisons, comme dans les phases de défense : un vrai sport d'équipe.



Ramassage du ballon au galop

L'histoire

L'histoire du Horse-ball commence avec les pratiques ancestrales du Bouzkachi en Afghanistan ou du Pato en Argentine. L'arrivée du pato en France remonte aux années 1930. Les premiers championnats de pato devenu horse-ball ont eu lieu en 1979.

Depuis, le horse-ball ne cesse de se développer avec une dizaine de nations pratiquantes.

Les règles

Deux équipes de 4 joueurs et 2 remplaçants s'affrontent sur deux périodes de 10 minutes. Avant d'aller marquer un but, 3 passes de balle sont obligatoires sans qu'elle tombe au sol. Le ballon à anses facilite les passes et permet au cavalier de le ramasser sans descendre de cheval. Les stratégies de jeu sont inspirées du rugby : marquages, touches, arrachages. Après chaque but, une remise en jeu est effectuée au centre du terrain.

Un arbitre est à cheval sur le terrain, un autre arbitre se place sur une chaise en hauteur au bord de la piste. Trois types de pénalités sont appliquées en fonction de la gravité de la faute.



GRAND TOURNOI INTERNATIONAL



Spectacle garanti et audience maximale en nocturne avec le Grand Tournoi International

LES PROS DONNENT L'EXEMPLE AUX PLUS JEUNES !

QUATRE DES PLUS GRANDES ÉQUIPES EUROPÉENNES DE HORSE-BALL, DONT LA FRANCE, FERONT LEUR SHOW SAMEDI ET DIMANCHE SOIR, MÉLANT TECHNIQUE ET SPECTACLE.



Le trophée GTI

Les jeunes cavaliers participant au Grand Tournoi pourront ainsi admirer leurs aînés, se projeter et pourquoi pas envisager une carrière sportive ?

Le Grand Tournoi International est une rencontre amicale qui permet aux cavaliers pro de se préparer à d'autres échéances. Cette année, ce sera les championnats du Monde qui se disputeront en novembre au salon du Cheval de Montpellier.

Deux matchs auront lieu le samedi soir et deux autres le dimanche soir.

Les 2 gagnants des 2 matchs se retrouveront pour la finale le dimanche et les 2 perdants joueront la petite finale en lever de rideau pour disputer la 3^{ème} place.

C'est la deuxième fois que le Parc Equestre Fédéral organise des matchs avec des cavaliers de ce niveau.

En 2011, première édition du Grand Tournoi International, la France avait remporté le trophée après avoir battu l'équipe du Portugal et l'équipe d'Espagne en finale.



POLO



LE POLO PERMET DE S'AMUSER EN PRATIQUANT UNE ACTIVITÉ QUI ALLIE LA COMPLICITÉ ENTRE CHEVAL ET CAVALIER, LA STRATÉGIE DE JEUX D'ÉQUIPE, LA TACTIQUE, LA VITESSE, L'ENDURANCE ET LA DEXTÉRITÉ. LE GRAND TOURNOI OUVRE LA COMPÉTITION POUR LE POLO CLUB QUI PERMET AUX PLUS JEUNES D'AVOIR LEUR COMPÉTITION.

Le polo club

Le polo est un sport collectif qui met en œuvre tactique et stratégie, vitesse et endurance pour donner la victoire à celui qui sait anticiper et surprendre. Il se joue en deux périodes de 10 minutes avec une mi-temps de 3 minutes.

Les équipes sont constituées de 3 cavaliers et 3 éventuels remplaçants. Les règles du polo ont été aménagées par la FFE pour la pratique en club : un terrain plus court, une balle plus grosse en cuir, des équipes de 3 joueurs.

Version club, le polo est adapté à des conditions plus faciles à réunir que le « Grand Polo », tel qu'il se joue en Argentine et dans tous les pays du Commonwealth.

Le polo suppose également un jeu fair-play pour obtenir la victoire. Le respect de l'adversaire est primordial. Armé de son maillet qui peut propulser la balle comme un boulet de canon, le joueur doit respecter la ligne de la balle pour ménager la sécurité de son adversaire et des chevaux.

L'histoire

Roi des sports, sport de rois, le polo est né en Perse il y a près de 2 000 ans.

Il permettait aux hommes de se divertir, mais aussi d'affirmer leur bravoure et leurs qualités de cavaliers.



Les équipes de polo club sont constituées de trois cavaliers

Le polo s'est répandu très vite en Arabie et au Tibet. En France, le premier match de polo a eu lieu en 1880.

Disputé pour la première fois aux Jeux olympiques d'été de 1900, il a été retiré du programme après les JO de Berlin en 1936.

Les règles

Terrain : 270 m de long et 150 m de large.

Après chaque but inscrit, les équipes changent de camp sur le terrain.

Equipements :

Balle en cuir de 180 grammes et 11,5 cm de diamètre.

Maillet, marteau en bois dur placé au bout d'un manche en bambou ou en fibre de carbone adapté à la taille du joueur.

Casque souvent muni d'une grille de protection.
Genouillères en cuir épais.

Chevaux : Un cheval par cavalier.

Arbitres : 1 arbitre de terrain à cheval, 1 arbitre de chaise.



PONY-GAMES



CE SPORT JEUNE ET ATTRACTIF CONNAÎT UNE BELLE PROGRESSION EN FRANCE. SON CÔTÉ LUDIQUE ET LA MOTIVATION QU'IL SUSCITE PLAISENT AUX CAVALIERS, ILS TROUVENT UNE DIMENSION NOUVELLE DANS L'ÉQUITATION, CELLE DU JEU ET DE L'ÉQUIPE. CETTE DISCIPLINE QUE L'ON POURRAIT PENSER RÉSERVÉE AUX ENFANTS SÉDUIT EN RÉALITÉ LES CAVALIERS DE TOUS ÂGES.

Les pony-games en fête!

Le Grand Tournoi est le rendez-vous idéal pour venir découvrir l'ambiance pony-games. Les équipes de toute la France s'y retrouvent chaque année pour l'enjeu sportif des championnats, mais aussi pour échanger et célébrer leur sport. Les terrains du Parc Equestre sont colorés de pony-gamers, de supporters et de banderoles. Mêmes les poneys se prennent au jeu et font la course. Les joueurs sont admirés pour leur habileté à prendre et à poser des objets au galop, à slalomer entre les piquets, à viser des ballons ou une joute avec une épée, à descendre et à remonter à cheval, toujours au galop. Qui arrivera le premier ? Qui fera l'aller retour sans aucune erreur ? Les pony-games font vibrer leur public entre le coup de sifflet de départ, les passages en relais et la ligne d'arrivée.

La discipline

Les pony-games valorisent l'apprentissage de l'équitation par le jeu. Chaque équipe, composée de 5 cavaliers et 5 poneys, joue dans un couloir qui lui est réservé. Les lignes de jeu sont installées de façon parallèle sur le terrain. La succession des performances individuelles est solidarisée par des passages de relais et des déplacements d'objets. La vitesse, l'habileté motrice et l'aisance à poney sont des facteurs prédominants pour atteindre l'objectif du jeu : effectuer le parcours sans erreur en étant le plus rapide.



Ludiques et hauts en couleurs

Les pony-games se jouent en équipes et également en paires.

L'historique

En 1957, le duc Philippe d'Edimbourg propose aux Poney Clubs d'Angleterre une coupe où s'affrontent des équipes d'enfants dans des jeux endiablés. Les pony-games arrivent en France en 1991 où ils ne cessent de s'enrichir et de séduire de plus en plus de participants.

Les règles

Terrain des championnats : dimensions 110 m de long sur 100 m de large.

Réparation des fautes : le joueur en faute doit « réparer » son erreur et repartir du point où elle a été commise.

Chrono : C'est le temps total mis pour effectuer correctement tous les relais qui détermine le classement. Les jeux les plus courants sont les slaloms, les déplacements d'objets, tasses, drapeaux, cartons... les jeux d'adresse et le spectaculaire A terre A cheval.

Arbitres : 1 arbitre officiel qui fait starter, 1 arbitre assesseur à côté du terrain, 1 juge de ligne par couloir.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION



Photos libres de droit sur : <http://grandtournoi.ffe.com> Choisir Presse

TOUT SAVOIR
grandtournoi.ffe.com

CONTACT PRESSE
presse.club@ffe.com

CONTACT PARC
manif.parc@ffe.com