

# LE GRAND TOURNOI



HORSE BALL - PONY-GAMES - POLO

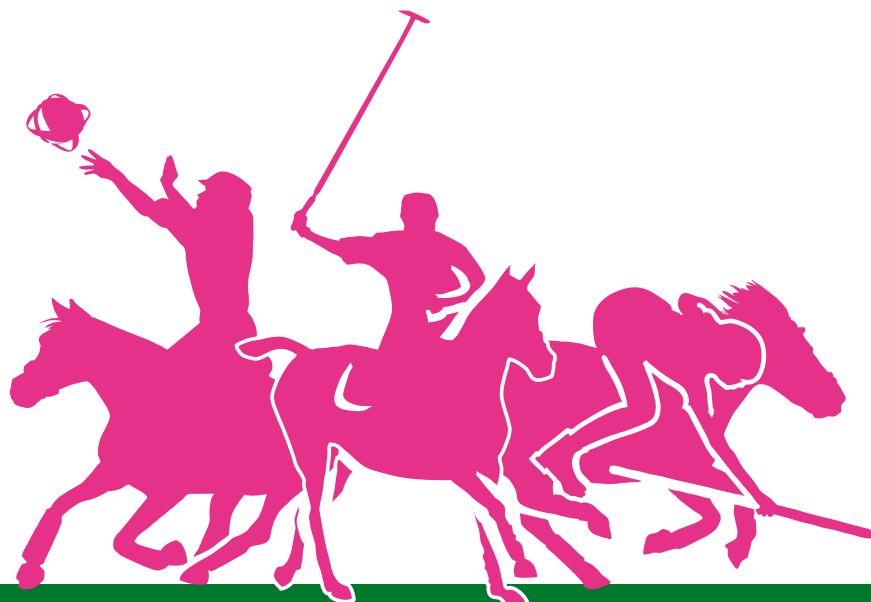


18-20 MAI 2013 A LAMOTTE





© FFE/DL



# LE GRAND TOURNOI 2013

Retrouvez en temps réel :  
affiches, dates, horaires  
et plannings sur  
[grandtournoi.ffe.com](http://grandtournoi.ffe.com)

Restauration sur place et  
village d'exposants.



© FFE/DL

## L'HISTOIRE DU GRAND TOURNOI

En 2006 la Fédération Française d'Équitation a donné un nouvel élan aux championnats de France de horse-ball jeunes en créant Le Grand Tournoi, toujours au Parc Equestre Fédéral.

Cette immense manifestation a été imaginée dans le but de rassembler trois sports équestres en plein essor qui partageaient le même état d'esprit : celui des sports collectifs ! La première édition du Grand Tournoi a réuni 1200 cavaliers et plus de 4 000 spectateurs sur ses trois jours de compétition.

En 2007, pour sa seconde édition, le Grand Tournoi a offert à ses jeunes participants un événement inoubliable leur permettant d'admirer l'équipe de France de Horse-Ball pour un match de gala.

Ce match a captivé petits et grands, horse-balleurs mais aussi les pratiquants des disciplines du Polo et des Pony-Games.

En 2008, ce sont les premières phases du championnat de France Pro Elite féminin qui s'invitent au Grand Tournoi. Ces deux soirées de matchs endiablés ont ravi les spectateurs, et cette étape du championnat a été renouvelée l'année suivante.

En 2009, voyant l'ambiance du Grand Tournoi devenir de plus en plus festive, des soirées dansantes ont été organisées pendant l'événement, permettant aux cavaliers, coachs et parents de se retrouver après les journées de compétition.

L'édition 2010 du Grand Tournoi, a fait preuve d'une grande originalité ! En effet, les trois jours de manifestation ont été réalisés sur le thème de l'Argentine. Au programme : expositions de photos ou de tableaux argentins et spectacle équestre.

L'année 2011 a marqué un tournant dans l'histoire du Grand Tournoi avec la création du Grand Tournoi International ! Un tournoi amical d'exception où s'affrontent quatre des meilleures équipes mondiales. Il a permis à des supporters, plus qu'enthousiastes, de voir gagner l'équipe de France, et ce deux années consécutives. Les années 2011 et 2012 ont donc vu s'affronter : la Belgique, le Portugal, l'Espagne et, évidemment, la France !



# LE RENDEZ-VOUS DES SPORTS ÉQUESTRES COLLECTIFS

Les sports équestres collectifs se donnent rendez-vous à Lamotte le week-end de la Pentecôte pour la huitième édition du Grand Tournoi, afin de disputer les championnats de France de Horse-Ball, de Pony-Games et le Grand Tournoi de Polo Club.

Chaque année, ce sont environ 2 500 joueurs et tout autant de poneys et chevaux qui viennent arpenter les terrains du Parc Equestre Fédéral pendant trois jours de compétition.



© FFE/MAÏNDRU

## LE GRAND TOURNOI EN CHIFFRES

3 jours de compétition

2 500 joueurs

500 équipes

400 matchs

7 catégories d'âge

11 terrains de Horse-Ball

2 terrains de Pony-Games

2 terrains de Polo

Le Grand Tournoi est l'occasion pour le public de découvrir les sports collectifs à cheval, un univers que les cavaliers et les supporters font vivre au rythme des cris d'encouragement, des sifflets et des hymnes d'équipes.

Entre drapeaux, maillots d'équipes et pom-pom girls, ce tournoi haut en couleur ne manque pas d'enthousiasme et donne une ambiance de stade autour des pistes.

### → Esprit d'équipe

Le succès grandissant de la manifestation s'explique par le goût des jeunes cavaliers pour l'esprit d'équipe où l'on partage avec le groupe espoirs et déceptions.

Dans un club, intégrer une équipe de Pony-Games, de Polo ou de Horse-Ball, c'est avoir un projet sportif tout au long de l'année.

Les cavaliers forment leur équipe en septembre, puis vient le début des entraînements et matchs jusqu'aux championnats.

### → Projet d'une année

Pour les novices, c'est le moment d'apprendre les jeux de base en Pony-Games : Slalom, Balle et Cône, 5 Drapeaux, 2 Tasses, A pied, A cheval, etc, les passes et le ramassage en Horse-Ball, et l'envoi de la balle avec un maillet en Polo. Pour les mordus, il est temps de passer à la vitesse supérieure en apprenant de nouveaux jeux, en marquant des buts, en étant le plus rapide et le plus habile possible.

Les équipes se qualifient en participant à un nombre minimum de compétitions qui varient entre 3 et 6 selon les disciplines. En compétition club, les épreuves sont définies en fonction de l'âge, du niveau des cavaliers et de la taille des poneys.

### → Dates et horaires

- Week-end de la Pentecôte : du 18 au 20 mai 2013.
- Matchs de 9h à 12h et de 14h à 18h.

# HORSE-BALL

Le Horse-Ball s'apparente à plusieurs sports d'équipe : basket, football et rugby. C'est un sport où l'action et la rapidité priment et où l'on concilie contact et fair-play. Priorité à l'action, un joueur ne peut conserver la balle entre ses mains plus de dix secondes !

Un jeu très rapide, mené au grand galop, où les spectateurs n'ont pas plus le temps de souffler que les joueurs. En plus du contact avec leurs chevaux, les horse-ballers sont amenés à se confronter physiquement lors du marquage et de l'arrachage, tout en restant fair-play. Peu nombreux sur le terrain et contraints à réagir très rapidement, les joueurs sont polyvalents. Ils sont solidaires dans la construction d'une attaque par des combinaisons, comme dans les phases de défense : un vrai sport d'équipe.

## → Un peu d'histoire

L'histoire du Horse-Ball commence avec les pratiques ancestrales du Bouzkachi en Afghanistan et du Pato en Argentine. C'est dans les années 1930 que le Pato argentin a fait son apparition en France sous l'impulsion du Capitaine Clave. Ce sport de balle argentin a rapidement été appelé « Pato indoor », car une réduction des dimensions du terrain était obligatoire pour organiser des rencontres.

Dans les années 1930, l'activité n'était pas encore considérée comme un sport, mais comme un jeu à cheval présenté comme un « nouveau jeu français très sportif ». Lors de concours hippiques, des matchs ont été organisés entre

les différents régiments militaires.

Dans les années 1970, la Fédération Française des Sports Equestres de l'époque décide d'innover en matière d'enseignement de l'équitation en introduisant les Jeux Equestres. Le premier match de Pato indoor est organisé au Salon du Cheval en 1977. En février 1979, se déroule le premier championnat de Jeux Equestres à Poitiers. Les premières règles sont un compromis entre celles du Pato argentin et celles du Horse-Ball du Capitaine Clave. Lors d'une réunion à Castillon la Bataille, le jeu est renommé « Horse-Ball », et est doté d'un règlement spécifique.



## LES RÈGLES DU JEU

### Terrain :

- Longueur : de 60 et 70 mètres
- Largeur : de 20 et 30 mètres
- But : 1 cercle de 1 mètre de diamètre situé à une hauteur comprise entre 2 m et 3.50 m selon les catégories

### Durée du match :

deux périodes de dix minutes, séparées d'une mi-temps de trois minutes

### Equipe :

quatre joueurs et deux remplaçants

### Equipement :

- un ballon de football enserré dans un harnais muni de 6 poignées en cuir pour permettre le ramassage et l'arrachage
- une sangle qui passe sous le ventre du cheval et relie les deux étriers pour permettre les ramassages

### Arbitres :

un arbitre à cheval et un arbitre de chaise

### Les principes de base :

- trois passes entre trois joueurs différents, sans faire tomber le ballon au sol sont obligatoires avant d'aller marquer un but
  - les remises en jeu sont effectuées au centre du terrain
  - le ramassage du ballon peut se faire aux trois allures
- Les stratégies de jeu sont inspirées du rugby : marquage, touche, arrachage mais aussi du basket avec l'entre-deux.



© FFE/MAINDRU

# GRAND TOURNOI INTERNATIONAL

## LES PROS DONNENT L'EXEMPLE AUX PLUS JEUNES !

Quatre des plus grandes équipes mondiales de Horse-Ball, dont la France, feront leur show samedi et dimanche soir, mêlant technique et spectacle. Les jeunes cavaliers du Grand Tournoi pourront ainsi admirer leurs aînés, se projeter et pourquoi pas envisager une carrière sportive ? Le Grand Tournoi International est une rencontre amicale qui permet aux cavaliers professionnels de se préparer à d'autres échéances. Les gagnants des deux matchs du samedi soir se retrouveront pour la finale le dimanche soir et les deux perdants joueront la petite finale en lever de rideau pour se disputer la troisième place.

En 2013, c'est la troisième édition du Grand Tournoi International. Les français, après avoir gagné deux années de suite offriront-ils un triplé gagnant à leurs fervents supporters ?

Rendez-vous au terrain de Horseball n°1 le samedi 18 et le dimanche 19 mai à partir de 20h30.

## LE SAVIEZ-VOUS ?

L'équipe de France de Horse-Ball a été sacrée pour la deuxième fois consécutive Championne du Monde en novembre 2012 à Montpellier.

## → Une discipline très française

C'est la France qui a créé le Horse-Ball moderne, et son avance par rapport aux autres nations est très certainement due à son statut de précurseur. En effet, la France a commencé à jouer au Horse-Ball dans les années 1930, alors que le premier autre pays à se tourner vers cette discipline, la Belgique, ne s'y est intéressé que dans les années 1990 !

**1992** : premiers championnats d'Europe de Horse-Ball Mixtes

**2003** : premiers championnats d'Europe de Horse-Ball Féminin

**2008** : premiers championnats du Monde.

Depuis leur création, l'équipe de France les a tous remportés. Les passionnés de Football pourront voir un parallèle avec leur sport dans l'organisation des championnats de France et des championnats d'Europe des Clubs.

Le championnat de France de première division, que l'on nomme Pro Elite en Horse-Ball, s'apparente fortement au championnat de Ligue 1 de Football.

Sa saison est composée de matchs aller-retour qui permettent à tous les clubs de s'affronter, et c'est un classement général du circuit qui sacre le club champion de France. Le Horse-Ball a également sa Ligue des Champions : le championnat d'Europe des Clubs.

**Le championnat de France Pro Elite 2013 aura lieu au Haras de Jardy du 21 au 23 juin 2013.** Les équipes se rencontreront pour dix matchs avant que ne résonne la Marseillaise pour l'un des clubs en lice.



# POLO

Le Polo est un sport collectif qui met en œuvre tactique et stratégie, vitesse et endurance, pour donner la victoire à celui qui sait anticiper et surprendre. Les règles du Polo ont été aménagées par la FFE pour la pratique en club : un terrain plus court, une balle en cuir plus grosse et des équipes de trois joueurs.

Version club, le Polo est adapté à des conditions plus faciles à réunir que le « Grand Polo », tel qu'il se joue en Argentine et dans tous les pays du Commonwealth. Le Polo suppose également un jeu fair-play pour obtenir la victoire.

Le respect de l'adversaire est primordial. Armé de son maillet, le joueur peut propulser la balle comme un boulet de canon.

## LES RÈGLES DU JEU

### Terrain :

- Longueur : 150 mètres
- Largeur : 75 mètres
- Buts : ils sont matérialisés par deux poteaux de 3 mètres de hauteur peints en blanc espacés de 5 mètres

### Durée du match :

deux périodes de dix minutes, séparées d'une mi-temps de trois minutes

### Equipe :

trois joueurs et trois remplaçants

### Equipement :

- une balle en cuir de 180 grammes et 11.5 cm de diamètre,
- un maillet : marteau en bois dur placé au bout d'un manche en bambou ou en fibre de carbone dont la taille est adaptée à celle du joueur, obligatoirement tenu par la main droite
- un casque souvent muni d'une grille de protection
- des genouillères en cuir épais

### Arbitres :

un arbitre à cheval et un arbitre de chaise

### Les principes de base :

- les équipes changent de camp après chaque but,
- un but est marqué lorsque la balle a passé la ligne des buts entre les poteaux,
- le marquage : un joueur peut amener son cheval au contact de celui d'un adversaire afin de ralentir sa marche, de dévier sa trajectoire et de s'emparer de la balle. Il est interdit de marquer un joueur à plus de 45°,
- dans certaines conditions, un joueur peut accrocher le maillet de son adversaire pour l'empêcher de frapper la balle.

Les règles visent essentiellement à préserver la sécurité des joueurs et des chevaux.



## → Un peu d'histoire

Roi des sports, sport des rois, si l'on ne peut déterminer avec précision où et quand naquit le jeu de Polo, on s'accorde cependant à considérer qu'il apparût il y a quelque 2500 ans chez les peuples cavaliers des steppes de l'Asie centrale, entre Chine et Mongolie.

L'histoire du polo moderne débute dans les années 1850 à la frontière de la Birmanie, où il fut découvert par des colons anglais. Quelques années plus tard, le polo allait être ramené en Europe par les régiments de cavalerie britanniques ayant séjourné dans l'empire des Indes. Le premier polo-club voit le jour en 1859 à Silchar, en Inde. Dès lors, le jeu s'étend très rapidement.

En Angleterre, la première partie de polo disputée en Europe, se déroula en 1869 à Hounslow Heath - Middlesex - entre le 10<sup>e</sup> Hussards et le 9<sup>e</sup> Lanciers. Le grand succès du Polo n'allait pas tarder à s'étendre à d'autres pays, à commencer

par ceux de l'empire britannique : Nouvelle-Zélande, Afrique du Sud, Australie et même Gibraltar et l'île de Malte. Aux Etats-Unis, fin 1876, on joue les premières parties amicales à Manhattan, à la Dickels Riding Academy. La première rencontre internationale, la Wetchester Cup fut disputée à Rhode Island en 1886. Opposant la Grande-Bretagne aux Etats-Unis, elle s'acheva sur une victoire de l'équipe britannique de Hurlingham.

Poursuivant son chemin, la passion pour ce nouveau sport, s'est établie en Amérique latine. En Argentine, le polo est accueilli avec d'autant plus d'enthousiasme que dans les estancias isolées au cœur de la pampa, il est une passionnante distraction pour le maître et ses gauchos.

En France, le premier match se joue à Dieppe : une équipe française, emmenée par le duc de Guiche, rencontre une formation britannique. Nous sommes en 1880, l'épopée du polo français vient de commencer.



© FFE/MAINDRU

**Sport collectif mettant en œuvre tactique et stratégie, vitesse et endurance, pour donner la victoire à celui qui sait anticiper et surprendre.**

## → Un peu de poésie

Un poème écrit sur le polo par Han Yu, un poète chinois qui a vécu le VII<sup>e</sup> et le X<sup>e</sup> siècle :

*«Piétinement d'une centaine de chevaux galopant ensemble, piaffant côte à côte ;*

*La balle bondit, le maillet la dirige, au coeur de la chevauchée,*

*De cuir rouge leurs brides, d'or jaune leurs mors*

*Les cavaliers inclinent le corps, courbent le bras autour du poitrail de leur monture*

*Un coup de tonnerre répond au mouvement de la main, et la perle divine entame sa course.»*

# PONY-GAMES

Les Pony-Games valorisent l'apprentissage de l'équitation par le jeu. La vitesse, l'habileté motrice et l'aisance à poney sont des facteurs prédominants pour atteindre l'objectif du jeu : effectuer le parcours sans erreur tout en étant le plus rapide.

Les Pony-Games sont ouverts à tout le monde, quel que soit l'âge. Il existe bien entendu plusieurs catégories permettant de regrouper les différents cavaliers selon leur niveau et leur âge. La notion la plus importante est le fair-play.

C'est sur cette base que ce sport a été créé. En outre, le respect des personnes présentes sur le terrain comme des autres cavaliers, des entraîneurs, des juges mais également du matériel est primordial. Aucun emportement verbal ou physique n'est accepté, envers qui que ce soit.

On peut donc qualifier ces jeux de véritable « sport spectacle », d'une part parce que les cavaliers rivalisent entre eux d'adresse et de vitesse tout en donnant l'impression de ne faire qu'un avec leur poney, d'autre part parce que les spectateurs peuvent encourager librement avec voix ou autre, en créant une ambiance plus festive que celle d'un concours classique.

L'équipe de France de Pony-Games a été sacrée du prestigieux titre de Championne du Monde en juillet 2012, au Pays de Galles. Les championnats du monde 2014 se dérouleront en France.



© FFE/MAINDRU



© FFE/MAINDRU

## → Un peu d'histoire

En 1957, le Prince Philip, duc d'Édimbourg crée cette discipline. Il s'étonnait qu'aucune compétition équestre n'admette d'enfants et décida donc d'offrir la « Prince Philip Cup » aux poney-clubs de Grande-Bretagne.

Elle se déroulait comme un challenge de plusieurs jeux avec des équipes formées de 5 cavaliers. Les six meilleures équipes étaient invitées à participer à la finale au « Horse of the Year Show » qui a lieu tous les ans à Wembley, au nord de Londres. Cette innovation fut couronnée d'un grand succès car elle ne nécessitait pas d'important investissement financier.

Le 21 Janvier 1984, Norman Patrick fonde la première association de Pony-Games sous le nom de «MGA GB» (Mounted-Games Association of Great-Britain).

Depuis, de nombreux pays ont fondé leur propre «MGA». Officiellement le Pony-Games est joué dans 21 pays dans le monde entier.

En France, le phénomène arrive en 1990. Trois ans plus tard, Jacques Cavé est nommé premier entraîneur national. Isabelle Pierrard lui succède en 2001. La discipline connaît un succès grandissant en France.





© FFE/MAINDRU

## LES RÈGLES DU JEU

### Terrain :

- Longueur : 110 mètres
- Largeur : 100 mètres
- Couloirs de jeu : chaque équipe joue dans un couloir de 10 mètres de large maximum
- 32 jeux différents peuvent être proposés : slalom, à terre/à cheval, tasses, marches, balles et cônes...

### Equipe :

- Pony Games en paire : deux joueurs par équipe
- Pony-Games en équipe : quatre à cinq joueurs par équipe

### Arbitres :

1 juge arbitre, des juges de lignes et des juges à l'arrivée

### Les principes de base :

- Chaque jeu a ses règles
- Toute erreur commise doit être immédiatement réparée par le cavalier qui l'a commise, et ceci avant toute autre action,
- Si un cavalier laisse tomber un objet qu'il doit porter, donner ou placer dans un récipient, il peut descendre de son poney pour le ramasser
- A l'issue de chaque jeu, on attribue des points à chaque équipe, selon son ordre d'arrivée, les points de chaque jeu sont additionnés pour définir le classement de la compétition.

## → Une discipline règlementée

Malgré sa sonorité anglophone, le nom Pony-Games n'est employé que par les français, en anglais et à l'international, la discipline se nomme « Mounted Games ».

Il existe 32 jeux dans les Pony-Games français, plus le niveau des cavaliers augmente, plus le nombre de jeux augmente.

Le matériel utilisé pour les jeux a aussi des caractéristiques strictes. Certaines personnes ne connaissant pas les Pony-

Games pourraient croire qu'une simple poubelle pourrait faire l'affaire pour le jeu des 2 bouteilles et que quelques piquets à tomates serviraient pour faire des drapeaux... bien au contraire. Chaque élément du matériel doit avoir un poids ainsi qu'une taille réglementaire.

Il existe deux championnats : celui pour les équipes de cinq joueurs et celui pour les paires.

# LE PARC EQUESTRE FÉDÉRAL

Situé au cœur de la Sologne, le Parc Equestre Fédéral est le siège de la Fédération Française d'Équitation (FFE). C'est un site exceptionnel, unique en Europe. Il est le lieu privilégié des passionnés d'équitation, toutes disciplines confondues. Tous les ans, des milliers de cavaliers s'y retrouvent pour les championnats. Il est devenu, au fil des années, la maison de famille des cavaliers de France. Les infrastructures du Parc Equestre sont l'une des clés de développement de l'équitation en France.

C'est l'attractivité d'un grand événement final, les championnats de France, qui pousse des milliers de clubs et cavaliers dans la compétition Poney et Club.

## → Activités permanentes

Conçu pour les championnats, le Parc développe de plus en plus d'activités tout au long de l'année. Le Parc Equestre est un lieu :

- d'accueil de stages clubs, stages sportifs, de compétitions régionales et nationales,

- de rassemblement des équipes de France pour les stages de perfectionnement en vue des grandes échéances,  
- de formation pour les enseignants, les officiels...  
- d'accueil de séminaires et de congrès.

Il permet aux équipes fédérales d'être en lien direct avec les cavaliers et clubs.

Plus d'infos sur les activités du Parc Equestre sur : [www.ffe.com/parc](http://www.ffe.com/parc)



## VENIR AU PARC

**Le Parc Equestre Fédéral est situé à Lamotte-Beuvron dans la région Centre Val de Loire. Il est fléché depuis le centre ville.**

### → Coordonnées

Adresse Postale : FFE Parc Equestre Fédéral 41600 Lamotte  
GPS : Latitude 47.6 - Longitude 2.0167

### → Accès

- De Paris : Autoroute A10 jusqu'à Orléans, puis A71 direction Clermont-Ferrand, sortie n°3 Lamotte-Beuvron
- De Clermont-Ferrand : Autoroute A71, sortie n°3 Lamotte-Beuvron
- De Paris en train : ligne Paris-Toulouse jusqu'à Orléans, puis TER pour Lamotte-Beuvron.
- De Lamotte à pied : Prendre le chemin le long du Beuvron, à côté du pont sur le Beuvron, en face de la station service.



# LE PARC EN CHIFFRES

## → Les installations sportives

- 300 hectares
- 20 hectares de carrières
- 38 hectares de parking
- 3 manèges couverts
- 20 kilomètres de pistes forestières
- 3 pistes de galop
- 2 terrains de polo
- 25 hectares de cross

## → Les installations d'accueil

- 3 restaurants : 700 places
- 15 salles de réunions de 15 à 150 personnes
- 4 bâtiments d'hébergement : 200 lits
- 520 boxes permanents

## → Le saviez-vous ?

D'autres manifestations sont organisées sur le Parc :







# LE GRAND TOURNOI

TOUT SAVOIR  
[grandtournoi.ffe.com](http://grandtournoi.ffe.com)

CONTACT PRESSE  
[clementine.gentil@ffe.com](mailto:clementine.gentil@ffe.com)

CONTACT PARC  
[manif.parc@ffe.com](mailto:manif.parc@ffe.com)

*Photos libres de droit sur : <http://grandtournoi.ffe.com> Choisir Presse*