



REGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE 2018

GRAND TOURNOI



PONY GAMES - HORSE BALL - PADDOCK POLO - TIR A L'ARC

DU 19 AU 21 MAI 2018 – LAMOTTE-BEUVRON (41)

Période de qualification	Clôture
Du 22 mai 2017 au 6 mai 2018	Lundi 7 mai 2018

Le Grand Tournoi, rendez vous des sports équestres collectifs, regroupe les Championnats de France Club : Horse Ball, Pony Games, Paddock Polo et Tir à l'Arc à Cheval.

SOMMAIRE

Conditions générales.....	2
Conditions générales de participation.....	2
Conditions générales de qualification	2
Conditions de participation.....	3
Conditions de qualifications	4
Déroulement et organisation.....	7

Conditions générales

Pour tout ce qui ne figure pas au présent règlement, il est fait application des règlements nationaux FFE en vigueur, Dispositions Générales et Dispositions Spécifiques de Horse Ball, de Pony Games, de Paddock Polo et de Tir à l'Arc à Cheval complétés par les rectificatifs publiés sur www.ffe.com

Toisage

Des contrôles de toisage seront réalisés au cours de la compétition. Un équidé toisé hors taille sera immédiatement disqualifié de l'ensemble de la compétition. L'équipe de cet équidé sera déclarée perdante du match ayant provoqué le contrôle du toisage de celui-ci.

Déroulement

L'organisateur se réserve la possibilité de changer le système de championnat en fonction du nombre d'engagés, d'annuler, de grouper ou de dédoubler certaines épreuves.

Conditions générales de participation

PARTICIPATION CAVALIER

Deux participations sont autorisées dans deux championnats différents du Grand Tournoi 2018 **avec au maximum une seule participation autorisée par discipline.**

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un cavalier engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Pour toutes les qualifications et pour le Grand Tournoi, le cavalier doit être titulaire de la licence fédérale de compétition FFE en cours de validité le jour de l'épreuve. Il doit avoir le niveau de galop requis le jour de l'engagement.

Pour le Championnat de France de Paddock Polo, les cavaliers doivent être titulaires d'une licence FFE et carte handicap Fédération Française de Polo.

PARTICIPATION EQUIDE

Un même poney / cheval ne peut en aucun cas jouer dans plus d'une équipe sur l'ensemble du Grand Tournoi sauf les poneys A dans les épreuves Club A en Horse Ball et Paddock Polo qui sont autorisés à participer dans deux équipes sur l'ensemble du Grand Tournoi, règlement particulier des championnats de Pony Games et les équidés engagés en Club Equipe de tir à l'arc à cheval.

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un poney/cheval engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Equidé : pour toutes les qualifications et pour le championnat, le poney/cheval doit être enregistré sur la liste FFE. Si c'est un poney, sa taille doit être enregistrée.

Conditions générales de qualification

QUALIFICATIONS CAVALIER

Les épreuves des Championnats Nationaux 2017 ne sont pas comptabilisées.

En Horse Ball au maximum 2 cavaliers étrangers sont autorisés sur une feuille de match par équipe engagée. En Pony-games et polo au maximum 50 % de cavaliers étrangers sont autorisés par équipe engagée.

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement cavalier et/ou cheval jusqu'au mercredi minuit de la semaine du championnat dans les conditions suivantes :

- Présentation d'un certificat vétérinaire ou médical,
- 50€ de pénalité par changement (exemple : 100€ si changement du cavalier et du cheval).

Ces modifications ne peuvent entrainer aucun changement une fois la répartition dans les différents niveaux de poules nationales effectuée.

Conditions de participation



HORSE-BALL

Catégories	Année de naissance	Age en 2018	Equidé
Club A Moustiques	2010 et après	8 ans et moins	A maxi
Club A Poussins	2008 & 2009	9 /10 ans	A maxi
Club Poney Benjamins	2006 & 2007	11/12 ans	B et C
Club Poney Minimes	2004 & 2005	13/14 ans	C et D
Club Poney Cadets	2002 & 2003	15/16 ans	C et D
Club Juniors	2000 & 2001	17/18 ans	D et E
Club Juniors Féminines	2000 & 2001	17/18 ans	D et E
Club	2003 et avant	15 ans et plus	D et E
Club Féminines	2003 et avant	15 ans et plus	D et E
Club Major	1991 et avant	27 ans et plus	D et E

Equipe

Au cours du Championnat, les équipes peuvent être composées de joueurs différents selon les matches.



PONY-GAMES

Participations Cavalier

Une participation autorisée en Pony Games. Interdiction des enseignants en indice 2.

Participations Poney

2 participations autorisées sur l'ensemble du Grand Tournoi pour les poneys concourant en Equipe. Une seule participation autorisée sur l'ensemble du Grand Tournoi pour les poneys concourant en Paire.

**PADDOCK POLO FFE / FFP**

Catégories	Age en 2018	Equidé
Club A Poussins	10 ans et moins	A
Club A Benjamins	11/12 ans	A
Club Poney Minimes	13/14 ans	B et C
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Cadets	15/16 ans	D et E
Club Juniors	17/18 ans	D et E
Club Open	15 ans et plus	D et E

Equipe

Au cours de la saison, l'équipe peut être composée de joueurs différents selon les matchs. Chaque cavalier et chaque équidé ne peut faire partie que d'une équipe lors du Grand Tournoi.

Une équipe peut être composée de cavaliers licenciés FFE et FFP.

Le niveau requis minimum est le Galop 1 FFE ou handicap -3 FFP.

Le handicap FFP paddock polo est différent de celui du grand Polo, il y a une conversion des points en effectuant - 3.

Tous les joueurs de la FFE et de la FFP doivent posséder au minimum :

- **une licence FFE,**
- **une carte de handicap FFP.**

Surclassement

Un joueur d'une catégorie d'âge donné peut jouer dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure. Par exemple : un benjamin peut jouer en catégorie minime.

**TIR A L'ARC A CHEVAL****Participations Poney**

Club Equipe

Une équipe peut être composée de poneys/chevaux de toutes tailles.

Conditions de qualifications**HORSE-BALL****Qualifications**

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Horse Ball, que cet engagement corresponde à un match ou 2 demi périodes effectivement jouées.

Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès

de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité

	Catégories	Nbre de compétitions jouées
Qualifications équipe	Moustique	4
	Poussin	4
	Benjamin	4
	Minime	6
	Cadet	6
	Junior	6
	Club	6
Qualifications cavalier	Toutes les catégories	2

Exemple 1 : un club engage et participe au cours de la saison, 2 fois en poussin, 4 fois en benjamin et 7 fois en minime. Ce club peut engager son équipe minime et son équipe benjamin ou poussin aux championnats jeunes, quelle que soit la composition de ces équipes.

Exemple 2 : Un club engage et participe 12 fois en minimes pendant la saison. Dans ce cas, ce club peut engager deux équipes au championnat jeunes dans la catégorie minime, Lamotte 1 et Lamotte 2, quelle que soit la composition de ces équipes. Le club ne peut pas engager de troisième équipe dans cette catégorie.

Exemple 3 : un club disposant d'une équipe de benjamins et n'ayant pas d'adversaire en benjamin, il surclasse et engage et participe 4 fois en minimes. Il peut engager cette équipe au championnat en benjamins.

Qualifications Championnat Club

Seules les participations en Horse Ball Club sont comptabilisées. Les participations sont attribuées au club engageur : un club ayant réalisé 12 participations effectives peut donc engager 2 équipes. Un même cavalier ne peut jouer que dans une seule équipe. **Le championnat de France de Horse Ball Club 2018 est fermé aux joueurs ayant participé depuis le 1er Janvier 2018 à une épreuve Amateur ou Pro.**

Epreuves prises en compte

En moustiques, poussins, benjamins et minimes, les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte. En cadets et juniors, toutes les participations enregistrées sur FFE CLUB SIF en compétitions Pro, Amateur mixtes et féminines ainsi que, dans les catégories concernées, en compétitions club mixtes et féminines sont également prises en compte.



PONY-GAMES

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par la participation en Pony Games, en paire ou en équipe. Les qualifications sont individuelles.

Un cavalier qualifié dans un indice d'un championnat par équipe ne peut pas participer à un championnat d'un indice inférieur s'il a réalisé 3 classements dans le premier quart dans l'indice de ce championnat et/ou tout indice supérieur depuis le 1^{er} septembre 2017

	Catégories	Age en 2018	Equidé	Qualifications cavaliers	Qualifications poneys
Championnats en Paire	Club Poney Benjamin	12 ans maxi	AB	6 qualifications PG dont 2 mini en Indice Elite	6 qualifications PG dont 2 mini en Indice Elite
	Club Poney Minime	9 à 14 ans maxi	BCD		
	Club Poney Cadet	11 à 16 ans maxi	BCD		
	Club Poney Junior	13 ans à 18 ans	BCDE		
Championnats par Equipe	Club Elite	15 ans et plus	BCDE	6 participations dont une dans l'indice au minimum	6 participations dont une dans l'indice au minimum
	Club 1	15 ans et plus	BCDE		
	Club 2	15 ans et plus	BCDE		
	Club Elite Senior	27 ans et plus	BCDE		
	Club 1 Senior	27 ans et plus	BCDE		
	Club 2 Senior	27 ans et plus	BCDE		

Les cavaliers engagés dans le championnat Club Elite seront répartis en deux catégories : Club Elite et Club Elite Excellence, sur des critères de performance.

Pour pouvoir participer au championnat Club Elite Excellence, l'équipe doit être constituée d'un minimum de 4 cavaliers licenciés au sein du même club engageur.



PADDOCK POLO FFE / FFP

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Paddock Polo, que cet engagement corresponde à un ou plusieurs matchs effectivement joués. Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

En poussins, benjamins, minimes, cadets et juniors les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

Pour toutes les catégories, il est demandé au minimum 3 compétitions jouées.

Exemple : un club engage et participe au cours de la saison, 2 fois en benjamin, 5 fois en minime et 1 fois en poussin. Ce club peut engager une équipe minime et une équipe benjamin, une équipe poussin et une équipe minime ou 2 équipes benjamin au Grand Tournoi, quelle que soit la composition de ces équipes. L'équipe poussin n'est pas qualifiée.

La qualification des équipes composées de cavaliers titulaires d'une Licence FFP est validée par la Direction Technique Nationale de la FFP.



TIR A L'ARC A CHEVAL

Qualifications / Exclusion

Club Elite

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a réalisé quatre participations en Club Elite.

Un cavalier qui participe au Grand Tournoi en individuel ne peut pas participer à l'Open de France.

Club Equipe

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a réalisé deux participations en Club poney A, Club Poney ou Club ou une participation en Club Equipe. Les cavaliers ayant réalisé au minimum deux participation en épreuves d'indice 1 ou Elite sont exclus de cette épreuve.

Déroulement et organisation



HORSE-BALL

Répartition dans les poules nationales

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE dans les différents niveaux de poules nationales. La compétition se déroule sur trois jours en championnat par élimination directe.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus le vendredi à 18h la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



PONY-GAMES

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.

Inspection vétérinaire

Pour les catégories Club Poney Juniors et Club Elite, une inspection vétérinaire peut être organisée en début de matinée lundi. Lieu et horaires à l'affichage. Tenue correcte. Poneys présentés en main et en filet, au pas et au trot, en ligne droite. Le président du jury, un membre du jury ou de la DTN peut autoriser ou non le poney à continuer le concours.

Déroulement

Chaque championnat se déroule sur trois jours en trois sessions par accumulation de points sauf éventuel système par poule.

Chaque équipe ou paire doit fournir deux placeurs de matériel et un juge.



PADDOCK POLO FFE / FFP

Déroulement

Chaque épreuve se déroule sur trois jours, deux périodes de 10 minutes maximum par jour. Selon les besoins de la compétition, un match pourra se dérouler sur une seule période.

Répartition dans les poules nationales

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, une répartition des équipes pourra être faite après la clôture des engagements par une commission FFE/FFP dans différents

niveaux de poules.

Chevaux d'arbitres

Chaque club engagé doit fournir un cheval équipé pour l'arbitrage. Le planning des chevaux d'arbitres sera organisé lors de la réunion des chefs d'équipe.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus le vendredi à 18h la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



TIR A L'ARC

Officiels de compétition

Chaque club ayant engagé dans un championnat de Tir à l'arc à cheval doit proposer un juge titulaire d'une licence pratiquant à la FFE, à mettre à disposition du jury.

Déroulement

Le championnat se déroule en trois étapes.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1^{ère} et/ou la 2^{ème} étape peuvent repartir dans la 2^{ème} et/ou la 3^{ème} étape.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1^{ère}, la 2^{ème} et/ou la 3^{ème} étape se verront attribuer le score du dernier cavalier dans l'étape en question moins 40 points.

Les cavaliers non-partants dans la 1^{ère} étape ne pourront pas participer à la 2^{ème} et la 3^{ème} étape.

Club Elite

Ordre de départ 1^{ère} étape : ordre du programme,

Ordre de départ 2^{ème} étape : ordre inverse du classement,

Ordre de départ 3^{ème} étape : ordre inverse du classement,

Club Equipe

Chaque équipe est composée de 3 cavaliers. Le championnat se déroule en système de poule par élimination directe.

Normes techniques

Championnat	Etape	Normes techniques
Club Elite Juniors (18 ans et moins)	1 ^{ère} étape	Epreuve de type hongrois coréen*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type coréen hongrois*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type polonais
Club Elite Seniors	1 ^{ère} étape	Epreuve de type coréen*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type hongrois*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type polonais
Club Equipe	Toutes les étapes	Epreuve de type Club Equipe

* Conformes au règlement spécifique de Tir à l'Arc à Cheval.

L'ordre des épreuves peut être modifié après la clôture des engagements.

Club Elite

Epreuve de type coréen : les cavaliers effectuent 6 passages :

- Deux passages à 2 cibles sur 90m :
Le temps accordé est de 14 secondes.
2 points de bonus sont attribués si les deux cibles sont touchées.
- Deux passages à 3 cibles sur 120m
Le temps accordé est de 18 secondes.
3 points de bonus sont attribués si les trois cibles sont touchées.
- Deux passages à 5 cibles tirées sur 150m.
Le temps accordé est de 23 secondes.
3 points de bonus sont attribués si trois cibles consécutives sont touchées.
5 points de bonus sont attribués si les cinq cibles sont touchées.

Epreuve de type hongrois : 9 passages par cavalier.

Epreuve de type polonais : le parcours fait maximum 1200 m de longs, 15 à 22 cibles sont prévues. 3 passages de reconnaissance : un au pas, un au trot et un au galop.

Classement Final

Le classement individuel final est établi en suivant le même mode de calcul que pour les épreuves combinées (cf règlement spécifique du Tir à l'Arc à Cheval). En cas d'égalité, on départage les ex aequo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-aequo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.

Club Equipe

Matches de poules

Chaque équipe dispute deux matchs face à une autre équipe. Chaque match se dispute en trois manches (cibles de 90cm, puis 60 cm, puis 30cm). Chaque membre de l'équipe effectue un Run sur chaque manche essayant d'éliminer le maximum des 5 cibles en tirant dedans. Dans le cas où les cinq cibles sont éliminées avant le passage des 3 cavaliers, elles sont remises en place et les points s'accumulent.

Chaque cible éliminée compte pour 1 point.

Un temps de référence est donné pour parcourir la ligne en fonction de la taille des poneys/chevaux :

- Poney A en 20 secondes (180 m/mn)
- Poney B, C en 15 secondes (240 m/mn)
- Poney D et cheval en 12 secondes (300 m/mn)

Si le cavalier parcourt la ligne dans un temps inférieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de bonus. A l'inverse, si son temps est supérieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de malus. Le cavalier peut avoir maximum 3 points de bonus ou de malus.

En cas du dépassement du temps de 3 secondes par run, les cibles ne sont pas comptées et l'équipe prend quand même un malus de 3 points.

En cas d'égalité de points, on départage au chronomètre.

Finale

Toutes les équipes participent à la finale, en fonction de leur classement. Le dispositif est le même mais les distances des cibles par rapport à la piste peuvent varier de 7 à 10 m.